

NORMATIVA Y RECOMENDACIONES PARA LA VISITA

Cada año pasan por esta isla miles de personas, así que cada actuación individual se multiplica por miles. Por eso es tan importante que tengas en cuenta esta normativa.



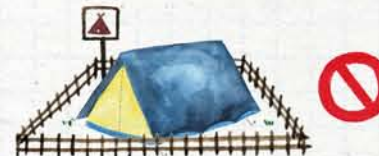
Lleva tu basura de vuelta.
En la isla no hay contenedores de basura. Apaga bien las colillas y llévatelas contigo.



No arranques flores o frutos.
Son necesarios para el desarrollo de plantas y para la alimentación de muchos animales.



No está permitido encender fuego.



No se permite acampar.



No hagas ruidos que alteren la tranquilidad del lugar.



La pesca deportiva está prohibida.



No te lleves las conchas de las playas ni ningún otro elemento natural.



No se permite el vuelo de drones o cometas.



No molestes ni alimentes a los animales. Tampoco arranques de las rocas los mejillones, lapas, bigaros, etc.



No introducir animales (excepto perros guía). Las mascotas pueden causar daños a animales y plantas silvestres.



Usa solo los caminos señalizados. No accedas a dunas ni acantilados. Tu seguridad y la conservación de muchas especies dependen de ello.



Necesitas permiso para navegar, fondear o practicar submarinismo: www.iatlanticas.es.

Ley 15/2002, Decreto 274/99, Ley 42/2007, Decreto 177/2018.

PARQUE NACIONAL MARÍTIMO-TERRESTRE DE LAS ISLAS ATLÁNTICAS DE GALICIA



ARCHIPIÉLAGO DE SÁLVORA

¿SABÍAS QUE...?

...el Faro de Sálvora estuvo habitado por los fareros hasta el año 1818? Su pesada óptica amplifica la luz de la lámpara y gira sobre una enorme cuba de mercurio que disminuye el rozamiento y la hace girar con menor esfuerzo.

...en estas aguas tuvo lugar el trágico naufragio del vapor Santas Isabel en 1921 donde murieron 213 personas? Cuatro jóvenes mujeres que vivían en la aldea acudieron en dorna a colaborar en el salvamento y fueron condecoradas posteriormente con una medalla de la orden Civil de la Beneficencia. Fotografía expuesta en el museo de Ribeira.



OFICINA DEL PARQUE NACIONAL:
C/ Oliva 3, 2º, 36202, Vigo / T. 886218090
CENTRO DE VISITANTES:
C/ Palma 4,36202, Vigo / T. 886218082

Fax. 886218094 / iatlanticas@xunta.gal / www.parquenacionalislasatlanticas.com
facebook.com/ParqueNacionalIslasAtlanticasDeGalicia



Diseño realizado 100% Ed. 2020
Dale una nueva vida a tu folio. Donde lo quieras en la costa al iris.
Diseño e ilustración: Reme Ortega - www.remeortega.com

UN PARQUE NACIONAL OCULTO BAJO LAS AGUAS

Este es un espacio muy singular ya que la mayor parte de su superficie es mar. Las islas Cíes, Ons y Sálvora emergen creando una barrera natural que protege las Rías Baixas de la dureza del océano, mientras que Cortegada se resguarda dentro de la ría.



Límites del Parque Nacional. Superficie total: 8.480 ha.

DIFERENTES PAISAJES QUE CONOCER EN LA ISLA:

EN LA FRANJA COSTERA, donde la influencia del mar es directa, encontramos playas y dunas, y zonas con roquedos.



Poza intermareal

En los roquedos próximos de la franja intermareal puedes observar cangrejos, lapas, etc



Linaria arenaria

Sobre la arena crecen diminutas plantas que están en peligro de extinción, aunque abundantes en Sálvora; son los pajaritos amarillos *Linaria arenaria* y la hierba de las agujas *Erodium maritimum*.

La armeria, que normalmente crece en las rocas, la encontramos aquí en las dunas.



EN LA ZONA INTERIOR de Sálvora podemos observar grandes bolos graníticos, de formas curiosas y recubiertos de líquenes como el anaranjado *Xanthoria parietina*.



Gaviota patiamarilla

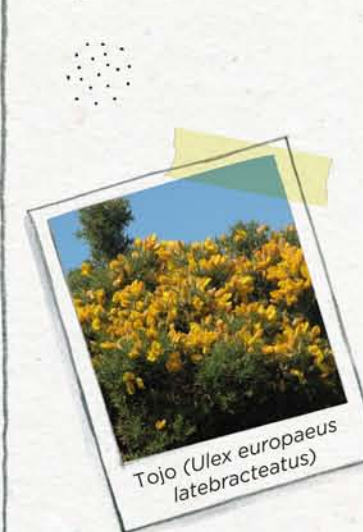
La gaviota patiamarilla hace los nidos en estas piedras o en las zonas herbáceas entre ellas. Procura no acercarte para no molestarlas.



Tritón común

Y en las zonas más llanas donde se acumula el agua, se forman las charcas, imprescindibles para el desarrollo de los anfibios de la isla, como el tritón y el sapo pintojo.

En otras zonas del interior el matorral es la vegetación dominante. Aquí las espigas de los endrinos y tojos crean refugios para los conejos y los lagartos ocelados.



Tojo (*Ulex europaeus latebracteatus*)



Lagarto ocelado

El lagarto más grande de Europa occidental.



Endrino con frutos



SÍMBOLOS DEL MAPA DE RUTAS

- Ruta del Faro
- Ruta de la Aldea (sólo con guía acreditado)
- Puerto/ Zona de evacuación
- Alto do Milreu: Acceso no permitido del 1/4 al 31/08 por cría de aves



RUINAS DE LA ALDEA

Las ruinas de la aldea son las huellas de una comunidad que se instaló en la isla en el s.XIX. Se mantuvo hasta los años 60 con unos 70 vecinos que se ocupaban de las tierras de los Mariño, a los que les tenían que pagar con la mitad de la cosecha y del ganado.

Se pueden apreciar también los restos de una segunda ocupación del los años 70. En el año 2016 se hizo una actuación para recuperar algunas viviendas y consolidar el resto de las edificaciones. Para visitar la aldea tienes que ir acompañado de un guía acreditado o con personal del Parque.



ISLAS SAGRES



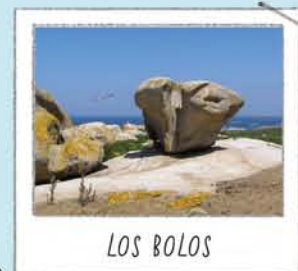
ISLOTES

Los islotes que rodean Sálvora son parte de las zonas de reserva que acogen su gran riqueza biológica. En el islote de Noro cuentan que iba a descansar la Santa Compañía durante el fin de semana.



EL PAZO Y LA SIRENA

El Pazo y la sirena fueron construidos en el s.XX por la familia Goián, descendientes de la estirpe de los Mariño, propietarios de la isla desde la Edad Media hasta el año 2007. El Pazo se hizo sobre un antiguo almacén de salazón del s.XVIII, donde aún se pueden ver los restos de la antigua salazón. La sirena de Sálvora representa la leyenda del origen de la familia de los Mariño.



LOS BOLOS

Observa las formas de los bolos: son grandes piedras graníticas que a través de la erosión de miles de años presentan formas que despiertan nuestra imaginación.

CON DE LAPEGAR

PUNTA BESUQUEIROS



ISLA DE SÁLVORA

PUNTA DA VOLTA

PUNTA DE LAGOS

PUNTA DE ZAFRA

PUNTA DOS BOIS

PUNTA DO MUIÑO

PLAYA DEL ALMACÉN

PUNTA DO CASTELO



PLAYA DEL ALMACÉN

Puedes sumergirte en las aguas de la Playa del Almacén con ayuda de unas gafas de buceo, verás gran cantidad de peces. Fíjate también como muchas especies viven pegadas a las rocas próximas a la playa. Puedes solicitar libros de identificación de las especies al personal del Parque. No molestes ni alimentes a los animales, ni tampoco arranques nada de las piedras. Para usar cinturón de plomos recuerda que necesitas un permiso del Parque.



CABALLOS PASTANDO

En la isla es frecuente ver los caballos pastando, recuerdo del pasado ganadero de Sálvora.

ISLA INSUA BELA

ISLA PEDRA BELA

ISLA GAIVOTEIRA

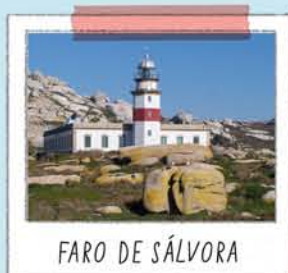
ISLA HERBOSA

ISLA DE VIONTA

ISLA NORO

CABECEIRO CHICO

CABECEIRO GRANDE



FARO DE SÁLVORA

El faro de Sálvora fue construido en 1921 tras el trágico naufragio del vapor Santa Isabel, y aunque el recinto del faro está cerrado al público puedes admirarlo desde el sendero que sale a la derecha del portal.



RUTAS EN EL ARCHIPIÉLAGO DE SÁLVORA

Todos los caminos de las rutas están indicados con el mismo color que en el mapa. Antes de empezar a caminar, dale la vuelta al folleto y asegúrate de conocer la normativa.

CONSEJOS PARA EL CAMINO

- Lleva agua.
- Usa crema solar, gorra y calzado deportivo



+INFO

Consulta las rutas en la web del Parque.



RUTA DEL FARO

Distancia desde el muelle al Faro: 1,2km
Duración: 30min (sólo ida) / **Dificultad:** baja

El camino entre el muelle y el Faro recorre la zona sur de la isla, entre grandes piedras graníticas llamadas bolos. Esta ruta está salpicada de leyendas. Varios carteles informativos irán descubriendo por que hay una sirena en la playa del Almacén, entre que rocas se esconde la Santa Compañía y la historia de un naufragio al pie del Faro. El edificio del Faro lo podemos admirar desde fuera del recinto. Regresaremos al muelle por el mismo camino.

RUTA DE LA ALDEA

Distancia desde el muelle a la aldea: 1,7km
Duración: 40min (sólo ida) / **Dificultad:** baja

Por el camino a la antigua aldea de Sálvora sólo podremos ir si nos acompañan guías autorizados.

En este recorrido pasarás por la fuente de A Telleira, a la que da nombre una antigua fábrica de tejas de la que sólo quedan las ruinas. Antes de llegar a la aldea observa el gran lavadero de piedra, donde las mujeres de la aldea lavaban la ropa. Y ya en la aldea, fíjate en la curiosa disposición de las casas rodeando un espacio central común y con los hórreos tras ellas.

